



YAYASAN MARSUDIRINI  
SMK ST.FRANSISKUS

Jln. Wolter Monginsidi No. 22 Semarang , Telp. (024) 6721784

E-mail : smk.fransiskus@hotmail.com

Nama Peserta Didik : BANYOE PUJI BHASKORO Nomor Induk : 1419  
Bidang Studi Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Program Studi Keahlian : Teknologi Komputer dan Informatika Kompetensi Keahlian : Multimedia  
Tahun Pelajaran : 2015 / 2016 Kelas / Semester : XII / 6 (enam)

MATA PELAJARAN	KKM	NILAI HASIL BELAJAR				
		Angka	Huruf	Predikat	Deskripsi Kemajuan Belajar	
<b>A. NORMATIF</b>						
1 Pendidikan Agama Katolik	7.50	7.78	Tujuh, tujuh delapan	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
2 Pendidikan Kewarganegaraan	7.50	8.10	Delapan, satu nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
3 Bahasa Indonesia	7.50	7.60	Tujuh, enam nol	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
4 Pendidikan Jasmani, Olah Raga, dan Kesehatan	7.50	8.30	Delapan, tiga nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
5 Seni Budaya	7.50	8.10	Delapan, satu nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
<b>B. ADAPTIF</b>						
1 Bahasa Inggris	7.50	7.80	Tujuh, delapan nol	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
2 Matematika	7.10	7.50	Tujuh, lima nol	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
3 Ilmu Pengetahuan Alam	7.00	7.43	Tujuh, empat tiga	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
4 Fisika	7.00	7.68	Tujuh, enam delapan	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
5 Kimia	7.00	7.38	Tujuh, tiga delapan	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
6 Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS)	7.50	7.50	Tujuh, lima nol	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
7 Keterampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi	7.50	8.90	Delapan, sembilan nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
8 Kewirausahaan	7.50	7.95	Tujuh, sembilan lima	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
<b>C. MUATAN LOKAL</b>						
1 Bahasa Jawa	7.00	7.50	Tujuh, lima nol	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
<b>D. PRODUKTIF</b>						
1 Menyusun Proposal penawaran	7.50	8.20	Delapan, dua nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
2 Membuat Story board Aplikasi Multimedia	7.50	8.10	Delapan, satu nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
3 Menerapkan prinsip - prinsip seni grafis dalam DKV	7.50	7.70	Tujuh, tujuh nol	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
4 Menguasai cara menggambar clean - up dan sisip	7.50	8.80	Delapan, delapan nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
5 Mengoperasikan software multimedia	7.50	8.60	Delapan, enam nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	

# Banyoe Bhaskoro / Teknologi Komputer

MATA PELAJARAN	KKM	NILAI HASIL BELAJAR			
		Angka	Huruf	Predikat	Deskripsi Kemajuan Belajar
<b>E. PRESTASI</b>					
1	Jumlah	150.92			
2	Rata - rata	7.94			
3	Ranking	-			
<b>F. KEGIATAN BELAJAR DI DUNIA USAHA / INDUSTRI</b>					
Lama Pelaksanaan			Nama DU / DI		
1	90 hari		Dinas Perindustrian dan Perdagangan Jl.Pahlawan No.4 Semarang		
<b>F. PENGEMBANGAN DIRI</b>					
1	--	B	-		
2	--	B	-		
3	--	B	-		
<b>G. EKSTRAKURIKULER</b>					
1	--	B	-		
2	--	B	-		
<b>H. KEPRIBADIAN</b>					
1	Kelakuan	B	B		
2	Kerapian	B	B		
3	Kerajinan	B	B		
<b>I. KEHADIRAN</b>					
1	Sakit	-	Catatan untuk orang tua		
2	Ijin	3	Selamat atas kelulusan putra Bapak/ Ibu, mohon tetap didampingi untuk semakin maju dan berkembang, sukses.		
3	Tanpa Keterangan	1			

Semarang, 7 Mei 2016  
Wali Kelas



Agnes Kurniyati, S.Si

**Keputusan :**

Dengan memperhatikan hasil yang dicapai pada semester 5 dan 6 ,maka

Ditetapkan : **LULUS**

Ke tingkat / tahun : -

Mengetahui,

Orang Tua / Wali



1419 - 2015 / 2016