



**YAYASAN MARSUDIRINI  
SMK ST.FRANSISKUS**

Jln. Wolter Monginsidi No. 22 Semarang, Telp. (024) 6721784

E-mail : smk.fransiskus@hotmail.com

Nama Peserta Didik : FRANSISCA VANIA RIZKY CHARISTA Nomor Induk : 1428  
Bidang Studi Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi Kompetensi Keahlian : Multimedia  
Program Studi Keahlian : Teknologi Komputer dan Informatika Kelas / Semester : XII / 6 (enam)  
Tahun Pelajaran : 2015 / 2016

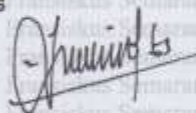
MATA PELAJARAN	KKM	NILAI HASIL BELAJAR			
		Angka	Huruf	Predikat	Deskripsi Kemajuan Belajar
<b>A. NORMATIF</b>					
1 Pendidikan Agama Katolik	7.50	8.22	Delapan, dua dua	B	Kompeten dengan Nilai Baik
2 Pendidikan Kewarganegaraan	7.50	8.00	Delapan, nol nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
3 Bahasa Indonesia	7.50	8.20	Delapan, dua nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
4 Pendidikan Jasmani, Olah Raga, dan Kesehatan	7.50	8.00	Delapan, nol nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
5 Seni Budaya	7.50	8.40	Delapan, empat nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
<b>B. ADAPTIF</b>					
1 Bahasa Inggris	7.50	9.00	Sembilan, nol nol	A	Kompeten dengan Nilai Amat Baik
2 Matematika	7.10	8.50	Delapan, lima nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
3 Ilmu Pengetahuan Alam	7.00	8.80	Delapan, delapan nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
4 Fisika	7.00	8.40	Delapan, empat nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
5 Kimia	7.00	7.85	Tujuh, delapan lima	C	Kompeten dengan Nilai Cukup
6 Ilmu Pengetahuan Sosial	7.50	8.80	Delapan, delapan nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
7 Keterampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi	7.50	8.00	Delapan, nol nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
8 Kewirausahaan	7.50	8.00	Delapan, nol nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
<b>C. MUATAN LOKAL</b>					
1 Bahasa Jawa	7.00	8.50	Delapan, lima nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
<b>D. PRODUKTIF</b>					
1 Menyusun Proposal penawaran	7.50	8.60	Delapan, enam nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
2 Membuat Story board Aplikasi Multimedia	7.50	8.00	Delapan, nol nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
3 Menerapkan prinsip - prinsip seni grafis dalam DKV	7.50	8.90	Delapan, sembilan nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik
4 Menguasai cara menggambar clean - up dan sisip	7.50	8.85	Delapan, delapan lima	B	Kompeten dengan Nilai Baik
5 Mengoperasikan software multimedia	7.50	8.75	Delapan, tujuh lima	B	Kompeten dengan Nilai Baik

# Fransisca Vania R / Teknologi Komputer

MATA PELAJARAN		KKM	NILAI HASIL BELAJAR			
			Angka	Huruf	Predikat	Deskripsi Kemajuan Belajar
<b>E. PRESTASI</b>						
1	Jumlah		160.32			
2	Rata - rata		8.44			
3	Ranking		3			
<b>F. KEGIATAN BELAJAR DI DUNIA USAHA / INDUSTRI</b>						
Lama Pelaksanaan			Nama DU / DI			
1	90 hari		LPM UNIVERSITAS SANATA DHARMA Yogyakarta			
<b>G. PENGEMBANGAN DIRI</b>						
1	--	B				
2	--	B				
3	--	B				
<b>H. EKSTRAKURIKULER</b>						
1	--	B	-			
2	--	B	-			
<b>I. KEPERIBADIAN</b>						
1	Kelakuan	B	B			
2	Kerapian	B	B			
3	Kerajinan	B	B			
<b>J. KEHADIRAN</b>						
1	Sakit	-		Catatan untuk orang tua		
2	Ijin	-		Selamat atas kelulusan Putri Bapak /ibu ,mohon selalu tetap di dampingi untuk semakin maju dan sukses		
3	Tanpa Keterangan	-				

Semarang, 7 Mei 2016

Wali Kelas



Dewi Tri Murniningsih S. S.Kom

Orang Tua / Wali

Mengetahui,

Keputusan :

Dengan memperhatikan hasil yang dicapai pada semester 5 dan 6 ,maka

Ditetapkan **LULUS**

Ke tingkat / tahun :

