

	<p>Able sangat baik dalam Mengenal prinsip dan fungsi berbagai seni rupa, bentuk ruang dan logo desain, fungsi poster yang dapat digunakan dalam seni, prosedur dan langkah kerja dalam berkarya kreatif</p> <p>Baik dalam memahami konsep dasar seni grafi dalam pameran tradisional, foto seni, pola garis abstrak dan kombinasi seni grafi ikonik dan seni ikonik</p> <p>Able sangat baik dalam menyebutkan bentuk kerangka macapat, elemen huruf, berbagai macapat, mengidentifikasi jenis-macam macapat, membedakan kerangka pangkur dengan pang selin</p>
--	---

3. KETERAMPILAN (31-4)

KOMPETENSI YANG DIJALAN	INDIKATOR
Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas sistematis dan logis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia	<p>Sangat baik dalam memahami bentuk sebelum perwujudan seni. Baik dalam menghangat dan seluruh seni kelas, menghangat secara sebagai partner yang saling melengkapi</p> <p>Sangat baik dalam Melaunching kreasi dan mengaitkan etikan, Membantu masyarakat dalam melaksanakan suatu kegiatan. Baik dalam Mengamati dan menantikan perilaku di sekitar</p> <p>Sangat baik dalam Mengamati, mengolah, dan menyalur foto, laporan buku, Menyampaikan foto perjalanan tentang proses dan atau menyajikan foto pameran dan tentang objek nyata</p> <p>Baik dalam Menguraikan sebuah prosedur, menentukan tahapan yang tidak diketahui dalam pameran, Menunjukkan ketertarikan menguraikan perkuliahan atau pembagian</p> <p>Baik dalam Membuat hogan rangka manusia sesuai fungsinya, Menuliskan ide-ide tentang perkembangan hogan tumbuhan, Merancang dan membuat rangkaian seni dan budaya</p> <p>Sangat baik dalam Menyajikan hasil pengamatan aktivitas dan perubahan kehidupan manusia, pemahaman tentang manusia dalam kondisi geografis. Baik dalam hasil pengamatan mengenai perubahan</p> <p>Sangat baik dalam Menggambar ilustrasi, Menggambar dekoratif berdasarkan motif hias Nusantara, Menggambar kerucut dengan menerapkan prosedur, komposisi, dan unsur penciptaan.</p>

	<p>Buku Kajian Mengenai Perilaku dan Budaya yang ada di dalam keluarga tradisional, Asia Tenggara, Afrika, dan Eropa</p> <p>Berikut buku Kajian mengenai perilaku yang ada di dalam keluarga tradisional, Asia Tenggara, Afrika, dan Eropa</p>
--	--

1. KETERANGAN

No	KELOMPOK KETERANGAN	KETERANGAN
1	1	Anggota Keluarga Tradisional
2	2	
3	3	

2. Uraian

Kategori	
Ya	0
Tidak	1
Tidak Pasti	2
Tidak Bertanggung Jawab	3

Mengetahui,
Orang Tua / Wali

Penerapan, 20 Desember 2018

Guru Kelas

 N. N. N.

3. Uraian

E. EKSTRAKURIKULER

NO	KEGIATAN EKSTRAKURIKULER	KETERANGAN
1	PRAMUKA	Anggota Pramuka Penggalang
2	TARI	
3	MODELING	
4	OLIMPIADE	Anggota Olimpiade
5	VOCAL & MUSIK	Anggota Musik & vokal
6	FUTSAL	

F. SARAN-SARAN

--

KETIDAKHADIRAN		
SAKOT	-	Hari
GIN	-	Hari
TANPA KETERANGAN	-	Hari

Mengertahui,
Orang Tua / Wali

Ponorogo, 20 Desember 2014
Guru Kelas


E. Partini

PERKEMBANGAN FISIK / KESEHATAN

A. PERKEMBANGAN FISIK

NO	ASPEK YANG DINILAI	SEMESTER	
		1	2
1	Tinggi	160	
2	Berat Badan	68	

B. KONDISI KESEHATAN

NO	ASPEK FISIK	KETERANGAN
1	Pendengaran	Baik / Normal
2	Penglihatan	Baik / Normal
3	Gigi	Baik / Normal
4	Lainnya	-

C. CATATAN PRESTASI

NO	JENIS PRESTASI	KETERANGAN
1		
2		
3		
4		

Mengetahui,
Orang Tua / Wali

Ponorogo, 20 Desember 2014
Guna Kates,


Ea. Pratiwi


LAPORAN KEGIATAN EKSTRAKURIKULER

SEMESTER II

Nama : Adinda Rizka Nur Hafidha / Tahun Pelajaran : 2019/2020
 Kelas : 5 / Lima

No.	EKSTRAKURIKULER	NILAI	CATATAN
1	Manfaat		
	- KERAMAKAN		
	- CERAS		
	- HARMONISASI		
2	ILMU PRAKTIK		
	- KETELITAN		
	- KERAMAKAN		
	- KEMETIFAN		
3	MODELING		
	- BUKING		
	- POSISIGATA		
	- KERAMAKAN		
4	PUTRAN		
	- KECAPATAN		
	- KERAMAKAN		
	- KERASAMA		
5	MUSIK DAN VOKAL		
	- KERAMAKAN		
	- TENIK		
	- HARMONISASI		
6	PRAMUKA		
	- DISIPLIN		
	- SIAP		
	- PENGETAHUAN		
	- KETRAMPILAN		

Keterangan Nilai : A = Sangat Baik B = Baik C = Cukup
 Mengetahui
 Orang Tua / Wali

Handwritten signature
IZ. PARTINI


Nama : _____ Tahun Pelajaran : 20 / 20
 Kelas : _____

No.	EKSTRAKURIKULER	NILAI	CATATAN
1	Manfaat		
	- KERAMAKAN		
	- CERAS		
	- HARMONISASI		
2	ILMU PRAKTIK		
	- KETELITAN		
	- KERAMAKAN		
	- KEMETIFAN		
3	MODELING		
	- BUKING		
	- POSISIGATA		
	- KERAMAKAN		
4	PUTRAN		
	- KECAPATAN		
	- KERAMAKAN		
	- KERASAMA		
5	MUSIK DAN VOKAL		
	- KERAMAKAN		
	- TENIK		
	- HARMONISASI		
6	PRAMUKA		
	- DISIPLIN		
	- SIAP		
	- PENGETAHUAN		
	- KETRAMPILAN		

Keterangan Nilai : A = Sangat Baik B = Baik C = Cukup
 Mengetahui
 Orang Tua / Wali

