

Nama Sekolah : **SD KANISIUS BEJI** Kelas : **VI**  
 Alamat : **Beji, Gading, Playen, Gunungkidul** Semester : **1**  
 Nama : **ANTHONIUS WAHYU FAJAR YULI** Tahun Pelajaran : **2015 / 2016**  
 Nomor Induk/NISN : **3839**

**CAPAIAN**

	MATA PELAJARAN	KKM	NILAI		Rata - rata Kelas
			Angka	Huruf	
1	Pendidikan Agama	75	81	B	<b>84</b>
2	Pendidikan Kewarganegaraan	75	84	B	<b>82</b>
3	Bahasa Indonesia	75	81	B	<b>82</b>
4	Bahasa Inggris	75	76	B	<b>79</b>
5	Matematika	75	78	B	<b>81</b>
6	Ilmu Pengetahuan Alam	75	85	B	<b>84</b>
7	Ilmu Pengetahuan Sosial	75	78	B	<b>80</b>
8	Seni Budaya Dan Keterampilan	75	81	B	<b>82</b>
9	Pendidikan Jasmani, Olah Raga, dan Kesehatan	76	80	B	<b>82</b>
10	Muatan Lokal :				
a.	Bahasa Jawa	75	80	B	<b>82</b>
b.	PLH	75	82	B	<b>80</b>
	Jumlah Nilai				<b>885</b>
	Rata - rata				<b>80.5</b>

Penilaian	Melalui Kegiatan	Nilai	Keterangan
<b>Pengembangan Diri</b>	1 Layanan BK	-	Termotivasi untuk belajar
		A	Pramuka
	2 Ekstrakurikuler	A	Tari/Jatilan
		B	Drumband
		C	Paduan Suara
		D	Apel pagi
	3 Pembiasaan	-	Memberi salam
		-	Adven
		-	Berpakaian rapi

Nama Sekolah : **SD KANISIUS BEJI** Kelas : VI  
 Alamat : Beji, Gading, Playen, Gunungkidul Semester : I  
 Nama : ANTHONIUS WAHYU FAJAR YULI Tahun Pelajaran : 2015 / 2016  
 Nomor Induk/NISN : 3839

No	Mata Pelajaran	Deskripsi Kemajuan Belajar
1	Pendidikan Agama	Memahami, mencintai dan mensyukuri keindahan Nusantara sebagai Karunia Allah
2	Pendidikan Kewarganegaraan	Meneladani nilai-nilai juang para tokoh yang berperan dalam proses perumusan Pancasila sebagai Dasar Negara dalam kehidupan sehari-hari
3	Bahasa Indonesia	Memahami dalam menyusun percakapan tentang berbagai topik dengan memperhatikan penggunaan ejaan
4	Bahasa Inggris	memahami bagaimana cara mengidentifikasi jumlah suatu benda; memiliki kemampuan membaca dan menulis teks prosedur secara urut dan benar; menunjukkan perilaku jujur, rukun, dan percaya diri dalam bertindak
5	Matematika	Memahami dan mengumpulkan dan membaca data
6	Ilmu Pengetahuan Alam	Menguasai dan mampu mengidentifikasi faktor-faktor yang menentukan pemilihan benda/bahan untuk tujuan tertentu (karet, logam, kayu, plastik) dalam kehidupan sehari-hari
7	Ilmu Pengetahuan Sosial	Memahami dan dapat membandingkan kenampakan alam dan keadaan sosial negara-negara tetangga
8	Seni Budaya	Mengenal dan mampu untuk membuat benda pakai dari bahan anyaman

9	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	Mengenal dan dapat mempraktikkan gerak dasar jalan, lari dan lompat ke berbagai arah dengan berbagai pola dalam permainan sederhana, serta nilai kerjasama, kejujuran, tanggung jawab dan toleransi
10	a. Pendidikan Lingkungan Hidup	Memahami dan mampu menyebutkan manfaat dari keberadaan pemulung, dan memahami manfaat barang bekas untuk <b>dijadikan barang yang berguna</b> dengan cukup baik.
	b. Bahasa Jawa	memahami cerita wayang Baratayuda dan jamu Jawa; memiliki kemampuan membaca dan menulis aksara Jawa yang mengandung pasangan, sandhangan, dan angka Jawa; menunjukkan perilaku <b>jujur, rukun, dan percaya diri</b> melalui <b>unggah ungguh basa</b>
	c. ....	
	d. ....	

**Akhlik dan Kepribadian**

- |                      |
|----------------------|
| 1 Akhlak : Baik      |
| 2 Kepribadian : Baik |

**Kehadiran**

- |                              |
|------------------------------|
| 1. Sakit : 0 hari            |
| 2. Izin : 0 hari             |
| 3. Tanpa Keterangan : 0 hari |

Mengetahui:  
Orang Tua/Wali,

Playen, 19 Desember 2015  
Wali Kelas,



**FX. Sukartana, S.Pd.SD**  
GH. 200821