

Nama Siswa: CICILIA ASTININGSIH

No. Urut: 4897

E. Pengetahuan dan Keterampilan

Ketuntasan Belajar Minimal: 71

No.	Mata Pelajaran	Pengetahuan		Deskripsi	Keterampilan		
		Angka	Predikat		Angka	Predikat	Deskripsi
Kategori A							
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	80	Baik	baik pada menjaga keutuhan alam ciptaan Allah, membangun persaudaran orang beriman, membangun masa depan.	80	Baik	baik pada mengadakan penghajian di sekolah, kunjungan ke umat beragama lain, menyongsong masa depan.
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	75	Baik	baik pada berbudi pekerti luhur sesuai nilai-nilai Pancasila, harmoni keberagaman masyarakat Indonesia, menjaga keutuhan negara kesatuan RI.	77	Baik	baik pada sikap luhur kata perilaku sesuai nilai Pancasila, masalah-masalah keberagaman di Indonesia, komitmen mempertahankan negara kesatuan RI.
3	Bahasa Indonesia	71	Baik	baik pada memahami struktur teks tantangan, memahami struktur teks rekaman percobaan, menangkap makna teks rekaman percobaan, mulai berkembang pada menangkap makna teks tantangan.	81	Baik	baik pada membedakan teks tantangan dengan teks eksposisi, menyusun teks tantangan, merevisi teks tantangan, membedakan teks rekaman percobaan dengan teks eksposisi, menyusun teks rekaman percobaan.
4	Matematika	80	Baik	baik pada peluang, bidang kontesius, sistem persamaan linier dua variabel, menganalisis sifat fungsi kuadrat.	79	Baik	baik pada menerapkan prinsip-prinsip peluang, membuat model matematika terkait dalam masalah nyata, menyelesaikan masalah nyata persamaan linier dua variabel.
5	Ilmu Pengetahuan Alam	75	Baik	baik pada mendeskripsikan konsep medan listrik, medan magnet, mengidentifikasi proses dan hasil pewarisan sifat, membedakan proses dan produk teknologi, memahami pentingnya tanah dan organisme yang hidup dalam tanah.	75	Baik	baik pada membuat karya sederhana yang memanfaatkan prinsip elektro-magnetik, melakukan percobaan sederhana untuk menemukan hukum pewarisan sifat mantuk hidup, menyajikan data dan laporan penerapan bio-teknologi, menyajikan data dan informasi tentang proses dan produk teknologi.
6	Ilmu Pengetahuan Sosial	77	Baik	baik pada kerja sama antaregama, modernisasi dan perubahan sosial budaya.	76	Baik	baik pada perbandingan antara negara di ASEAN, menyikapi perubahan pengaruh modernisasi.
7	Bahasa Inggris	79	Baik	baik pada memahami hubungan sebab akibat dan hubungan sebab-akibat, memahami teks naratif/folktales, memahami teks tentang kegiatan tanpa menyebutkan pelakunya, memahami teks factual report, memahami teks iklan produk dan jasa, memahami teks lagu.	77	Baik	baik pada menyusun teks tentang hubungan sebab akibat, menyusun teks tentang kegiatan tanpa perlu menyebutkan pelakunya, menangkap makna teks factual report, menyusun teks factual report, menangkap makna teks iklan produk dan jasa, menangkap makna lagu, mulai berkembang pada menangkap makna teks naratif/folktales.

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan			Keterampilan		
		Angka	Predikat	Deskripsi	Angka	Predikat	Deskripsi
Nama No. 1 F							
Kelompok B							
1	Seni Budaya	81	Baik	baik pada menerima menanggapi tanggapan keunikan musik modern, menunjukkan sikap jujur disiplin melalui aktifitas, peduli terhadap karya musik & penciptanya, memahami cara mengubah musik modern secara orisinal, memahami cara membuat musik modern untuk vokal group, mengubah bentuk musik modern untuk vokal group, menunjukkan sikap tanggung jawab terhadap seni rupa modern, membuat konsep karya seni lukis dengan beragam media, menerima menanggapi menghargai keunikan musik pagelaran sakral, memahami cara bermain musik secara kelompok, memahami cara menyajikan musik pagelaran sekolah.	80	Baik	baik pada menyajikan lagu modern secara mandiri, memarkan alat musik modern secara mandiri, menyajikan uraian lagu barat secara mandiri, menyajikan lagu modern dengan alat musik secara mandiri, memarkan alat musik piano gitar organ secara mandiri, membuat karya seni lukis secara mandiri, membuat karya seni gambar secara mandiri, membuat karya seni grafis dengan beragam media, membuat kelompok untuk berlatih musik pagelaran sekolah, memarkan musik secara kelompok, memarkan karya seni musik.
2	Pendidikan Jasman, Olah Raga, dan Kesehatan	79	Baik	baik pada memiliki pengetahuan tentang permainan bola besar, memiliki pengetahuan tentang permainan bola kecil, memiliki pengetahuan tentang aktifitas atletik jalan cepat dan lari jarak pendek, memiliki pengetahuan tentang senam lantai, memiliki pengetahuan tentang aktifitas kebugaran jasman, memiliki pengetahuan tentang kesehatan.	79	Baik	baik pada memiliki keterampilan tentang permainan bola besar, memiliki keterampilan tentang permainan bola kecil, memiliki keterampilan tentang aktifitas atletik jalan cepat dan lari jarak pendek, memiliki keterampilan tentang senam lantai, memiliki keterampilan tentang aktifitas kebugaran jasman, memiliki keterampilan tentang kesehatan.
3	Prakarya	81	Baik	baik pada prosedur akses internet, identifikasi layanan internet, mengakses situs internet yang bermanfaat.	80	Baik	baik pada menemukan perangkat lunak untuk akses internet, studi pustaka penulisan alamat situs internet dan domain, membuat situs internet dengan search engine, membuat e-mail, membuat e-mail, download dan upload, jejaring sosial, mengolah informasi via internet dengan pengolah kata.
4	Bahasa Jawa	80	Baik	baik pada memahami isi teks geguritan, menelaah teks pewayangan serat wulangren pupuh durma, menelaah teks pidato, sandiwara tradisional bahasa Jawa.	80	Baik	baik pada menulis dan membaca geguritan, menulis dan memerankan dialog drama sekolah, membuat dan menyampaikan teks pidato, menulis syair tembang durma.

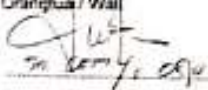
C. Ekstrakurikuler

No.	Kegiatan Ekstrakurikuler	Keterangan
1	Pendidikan Kepramukaan	B
2		

D. Ketidakhadiran

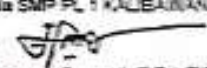
Sakit	-	hari
Izin	-	hari
Tanpa Keterangan	-	hari

Keputusan:
 Beribaskan POS Sekolah dan pencapaian kompetensi pada semester ke-1 s.d. ke-5, siswa ditetapkan:
LULUS
 * coret yang tidak perlu

Mengetahui
 Orangtua / Wali

 M. Komang Dju

Wali Kelas

 Maria Elisabeth EK, S.Si

Kulon Progo, 25 Juni 2016
 Kepala SMP PL 1 KALIBANANG

 Br. Yohanes Samardi, S.Pd, FIC