



YAYASAN MARSUDIRINI
SMK ST.FRANSISKUS

Jln. Wolter Monginsidi No. 22 Semarang , Telp. (024) 6721784

E-mail : smk.fransiskus@hotmail.com

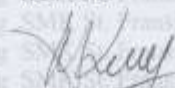
Nama Peserta Didik : Caecilia Novita Anggraeni Nomor Induk : 1476
Bidang Studi Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi
Program Studi Keahlian : Teknologi Komputer dan Informatika Kompetensi Keahlian : Multimedia
Tahun Pelajaran : 2016 / 2017 Kelas / Semester : XII / 5 (lima)

MATA PELAJARAN	KKM	NILAI HASIL BELAJAR				
		Angka	Huruf	Predikat	Deskripsi Kemajuan Belajar	
A. NORMATIF						
1 Pendidikan Agama Katolik	7.50	8.30	Delapan, tiga nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
2 Pendidikan Kewarganegaraan	7.50	8.00	Delapan, nol nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
3 Bahasa Indonesia	7.50	7.80	Tujuh, delapan nol	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
4 Pendidikan Jasmani, Olah Raga, dan Kesehatan	7.50	8.00	Delapan, nol nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
5 Seni Budaya	7.50	8.24	Delapan, dua empat	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
B. ADAPTIF						
1 Bahasa Inggris	7.50	7.50	Tujuh, lima nol	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
2 Matematika	7.50	8.34	Delapan, tiga empat	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
3 Ilmu Pengetahuan Sosial	7.50	8.00	Delapan, nol nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
4 Ilmu Pengetahuan Alam	7.50	7.75	Tujuh, tujuh lima	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
5 Fisika	7.50	8.37	Delapan, tiga tujuh	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
6 Kimia	7.50	9.56	Sembilan, lima enam	A	Kompeten dengan Nilai Amat Baik	
7 Keterampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi	7.50	9.56	Sembilan, nol sembilan	A	Kompeten dengan Nilai Amat Baik	
8 Kewirausahaan	7.50	9.56	Delapan, sembilan enam	A	Kompeten dengan Nilai Amat Baik	
C. PRODUKTIF						
1 Menguasai cara menggambar Clean-Up dan Sisip	7.50	7.80	Tujuh, delapan nol	C	Kompeten dengan Nilai Cukup	
2 Mengoperasikan Software Multimedia	7.50	9.00	Sembilan, nol nol	A	Kompeten dengan Nilai Amat Baik	
3 Memahami Cara Penggunaan Peralatan Tata Cahaya	7.50	8.50	Delapan, lima nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
4 Menerapkan Efek Khusus pada Objek Produksi	7.50	8.20	Delapan, dua nol	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
5 Menguasai Cara Menggambar Kunci Animasi	7.50	8.31	Delapan, tiga satu	B	Kompeten dengan Nilai Baik	
6 Menyusun Proposal Multimedia	7.50	9.00	Sembilan, nol nol	A	Kompeten dengan Nilai Amat Baik	
7						

MATA PELAJARAN	KKM	NILAI HASIL BELAJAR			
		Angka	Huruf	Predikat	Deskripsi Kemajuan Belajar
D. MUATAN LOKAL					
1 Bahasa Jawa	7.00	8.62	Delapan, enam dua	B	Kompeten dengan Nilai Baik
2					
E. PRESTASI					
1 Jumlah		167.34			
2 Rata - rata		8.37			
3 Ranking		4			
F. PENGEMBANGAN DIRI					
1 Budi Pekerti	B	B			
2 --	B	-			
3 --	B	-			
G. EKSTAKURIKULER					
1 --	B	-			
2 --	B	-			
3 --	B	-			
H. KEPRIBADIAN					
1 Kelakuan	B	B			
2 Kerapian	B	B			
3 Kerajinan	B	B			
I. KETIDAKHADIRAN			Catatan untuk orang tua		
1 Sakit	-		Mohon selalu memotivasi anak dalam belajar		
2 Ijin	1				
3 Tanpa Keterangan	-				

Semarang, 17 Desember 2016

Wali Kelas


Yohana Suryaningsih, S.Ag

Mengetahui,

Mengetahui
Orang Tua / Wali

Kepala Sekolah


Sr.M. Paulina, OSF, S.Pd, MM



1476 - 2016 / 2017