

Nama Sekolah : SMK Yos Sudarso Jeruklegi
 Alamat Sekolah : Jalan Raya Jeruklegi-Cilacap
 Nama Peserta Didik : Menik Jumiarti
 Nomor Induk : 0619

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika
 Paket Keahlian : Teknik Komputer dan Jaringan
 Kelas/Semester : X TKJ / 1
 Tahun Pelajaran : 2020 / 2021

CAPAIAN HASIL BELAJAR

A. Sikap

| |
|---|
| Deskripsi : Siswa dapat menunjukkan sikap berdoa, taat beribadah, menunjukkan perilaku huznudzan, memahami adab dalam berpakaian dan berhias, serta berperilaku jujur dalam proses pembelajaran dengan baik. |
|---|

B. Pengetahuan dan Keterampilan

| No | Mata Pelajaran | Pengetahuan | | | | Keterampilan | | | |
|------------|--|-------------|-------|----------|---|--------------|-------|----------|---|
| | | KB | Angka | Predikat | Deskripsi | KB | Angka | Predikat | Deskripsi |
| Kelompok A | | | | | | | | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 75 | 80 | B | mampu memahami materi tentang pentingnya mengendalikan diri, dapat membedakan pengertian huznudzan, ghibah, dan fitnah, menjaga diri dari perbuatan zina, menyebutkan nama-nama Allah SWT melalui asma'ul husna, menyebutkan tugas-tugas malaikat, adab berpakaian dan berhias menurut islam, serta perilaku jujur. | 75 | 80 | B | Mampu menunjukkan ayat-ayat-al-Qur'an dan hadits tentang mujahadah an nafs, huznudzan, ukhuwwah, dan perbuatan mendekati zina. |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 70 | 78 | B | Mampu menganalisis fungsi dan kewenangan lembaga-lembaga negara menurut UUD 1945, hubungan pemerintah pusat dan daerah menurut UUD 1954 | 70 | 76 | B | Mampu menyaji hasil analisis tentang fungsi dan kewenangan lembaga-lembaga negara menurut UUD 1945, hubungan pemerintah pusat dan daerah setempat menurut UUD 1954 |
| No | Mata Pelajaran | Pengetahuan | | | | Keterampilan | | | |
| | | KB | Angka | Predikat | Deskripsi | KB | Angka | Predikat | Deskripsi |
| Kelompok A | | | | | | | | | |
| 3 | Bahasa Indonesia | 73 | 76 | B | Mampu menganalisis jenis teks fiksi dan nonfiksi secara sistematis dalam ilmu pengetahuan serta menerapkan sesuai penggunaannya | 73 | 78 | B | Mampu menyajikan laporan teks yang dipresentasikan dengan lisan dan tulis, serta mampu mengevaluasi teks dari aspek makna tersirat |
| 4 | Matematika | 70 | 75 | B | Mampu menerapkan operasi bilangan riil, bilangan berpangkat dan bilangan irrasional serta memecahkan konsep logaritma, mampu menentukan nilai optimum fungsi tujuan dengan baik. | 70 | 76 | B | Terampil menerapkan operasi bilangan riil, bilangan berpangkat dan bilangan irrasional serta memecahkan konsep logaritma, mampu menentukan nilai optimum fungsi tujuan dengan baik. |
| 5 | Sejarah Indonesia | 75 | 80 | B | Memahami konsep dasar sejarah, dampak politik, budaya, sosial, ekonomi, pendidikan masa penjajahan bangsa Eropa | 75 | 78 | B | Trampil menyajikan hasil pemahaman konsep dasar sejarah, dampak politik, sosial, ekonomi, pendidikan masa penjajahan bangsa Eropa |

| 6 | Bahasa Inggris | 70 | 70 | C | Menganalisis fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan teks lisan dan tulis terkait memberi dan meminta informasi tentang jati diri, ucapan selamat, niat melakukan sesuatu, teks deskripsi, teks announcement, recount dan past event | 70 | 75 | B | Menyusun teks interaksi transaksional lisan dan tulis sederhana terkait memberi dan meminta informasi tentang jati diri, ucapan selamat, niat melakukan sesuatu, teks deskripsi, announcement, recount dan past event |
|------------|---|-------------|-------|----------|---|--------------|-------|----------|---|
| No | Mata Pelajaran | Pengetahuan | | | | Keterampilan | | | |
| | | KB | Angka | Predikat | Deskripsi | KB | Angka | Predikat | Deskripsi |
| Kelompok B | | | | | | | | | |
| 1 | Seni Budaya | 75 | 80 | B | Mampu memahami konsep seni rupa | 75 | 81 | B | Mampu mempraktekkan konsep seni rupa |
| 2 | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 75 | 79 | B | Siswa mampu memahami teori cabang-cabang atletik, cabang-cabang permainan dan sistem pertandingan gugur tunggal | 75 | 76 | B | Siswa mampu mempraktekkan cabang-cabang atletik dan permainan dengan benar. |
| 3 | Bahasa Jawa | 75 | 80 | B | Memahami tembang macapat, bagian-bagian rumah joglo dan aksara Jawa | 75 | 81 | B | Mampu menjelaskan isi patokan tembang macapat dan menulis dengan aksara Jawa |
| No | Mata Pelajaran | Pengetahuan | | | | Keterampilan | | | |
| | | KB | Angka | Predikat | Deskripsi | KB | Angka | Predikat | Deskripsi |
| Kelompok C | | | | | | | | | |
| 1 | Simulasi dan Komunikasi Digital | 65 | 82 | B | Menguasai pada menerapkan metode peta minda, perlu meningkatkan pada menerapkan logika dan algoritma komputer | 65 | 79 | B | Terampil pada menyajikan hasil pemahaman tentang komunikasi dalam jaringan (daring-online) |
| 2 | Fisika | 75 | 80 | B | Memahami, menganalisis dan menerapkan konsep besaran, vektor, gerak rotasi, Hukum Newton, energi, usaha, dan daya dengan baik | 75 | 80 | B | Menyajikan dan memecahkan masalah persoalan vektor, gerak rotasi, Hukum Newton, energi, usaha, dan daya dengan baik. |
| 3 | KIMIA | 75 | 76 | B | Menganalisis dan menerapkan konsep massa molekul relatif, persamaan reaksi, hukum kimia dasar, konsep mol, proses terjadinya korosi dengan baik | 75 | 82 | B | Mengolah data dan membuktikan peristiwa reaksi reduksi oksidasi, persamaan reaksi, hukum kimia dasar dan konsep mol dengan baik |
| 4 | Komputer dan Jaringan Dasar | 73 | 78 | B | Mampu memahami K3LH dalam lingkungan kerja, menyebutkan alat dan bahan dalam merakit komputer beserta fungsinya masing-masing | 73 | 79 | B | Dapat menerapkan K3LH dalam lingkungan kerja, serta dapat merakit komputer dan melakukan pengujian perakitan komputer |
| 5 | Pemrograman Dasar | 73 | 76 | B | Mampu memahami penggunaan data dalam algoritma, flowchart, serta struktur algoritma pemrograman | 73 | 77 | B | Terampil menggunakan algoritma pemrograman, flowchart untuk memecahkan permasalahan |

| | | | | | | | | | |
|--------------------------|---------------------|-----------------|-------------|---|---|----|-----------------|---|--|
| 6 | Dasar Desain Grafis | 74 | 85 | B | Mampu Memahami, menganalisis, dan mengevaluasi dan menyajikan konsep, karakteristik Desain dan pewarnaan garis, Layout dan Format gambar, serta Pengolahan Gambar | 74 | 80 | B | Mampu menunjukan ketrampilan menalar, mengolah dan menyajikan secara efektif kreatif, komunikatif tentang Aplikasi Desain Grafis |
| JUMLAH NILAI | | | 1174 | | | | 1178,167 | | |
| TOTAL NILAI | | 2353 | | | | | | | |
| RATA - RATA NILAI | | 1176 | | | | | | | |
| RANGKING | | 7 dari 18 siswa | | | | | | | |

Mengetahui:
Orang Tua/Wali,

Cilacap, 17 Desember 2020
Wali Kelas,



Nur Rahaima Saputri, S.Kom



Mengetahui,
Kepala Sekolah

Ag. Bambang Agus Murdoko